

# Journée ateliers Jeux Sérieux

Organisée par la **Chaire Participations, Médiation et Transition Citoyenne**

**Mardi 5 juillet 2022**

à La Rochelle Université, Faculté de Lettres, Langues, Arts et Sciences  
Humaines, 1 Parvis Fernand Braudel, salle B002

**9h00 Ouverture** – accueil, tour de table et mots d'introduction de la Chaire Participations, Médiation et Transition Citoyenne (Mélanie Pommerieux)

**9h45** Introduction sur les jeux sérieux : usages et publics (Nicolas Bécu)

**10h10** Présentation du jeu Solutré, de ses objectifs pédagogiques et de l'objectif des porteurs de l'adapter à un public plus jeune que son public cible d'origine (Anne Jégou, David Simiand, Damien Marage)

**10h30 Pause**

**10h45** Test du jeu Solutré (briefing, jeu, debriefing). Animé par David Simiand, Damien Marage, Anne Jégou

**11h45** Echange sur les modifications possibles à faire pour cibler un public plus jeune : adaptation du gameplay, du déroulé, de la durée ; simplification ou refonte des mécaniques de jeu, des objectifs pédagogiques, des interfaces, des éléments graphiques....

**12h45 Repas convivial**

**14h00** Présentation du jeu *Mon Lopin de mer*, de ses objectifs pédagogiques et de l'objectif des porteurs de l'adapter à public d'adultes, alors qu'il a été conçu initialement pour des collégiens (Nicolas Bécu)

**14h15** Présentation du jeu *Ma ville zéro carbone*, de ses objectifs pédagogiques et de l'objectif d'adaptation du jeu par sa conceptrice (Roxane Burnel)

**14h30** Test des deux jeux dans des sessions parallèles

- Test du jeu *Mon Lopin de mer* (briefing, jeu, debriefing). Animé par Nicolas Bécu
- Test du jeu *Ma ville zéro carbone* (briefing, jeu, debriefing). Animé par Roxane Burnel

**16h00 Pause**

**16h15** Echange sur les deux jeux dans des sessions parallèles

- Echange sur les modifications possibles à faire sur *Mon Lopin de mer* pour cibler un public plus âgé : adaptation du gameplay, du déroulé, de la durée ; ajouts ou refonte des mécaniques de jeu, des objectifs
- Echange sur les modifications et améliorations possibles du jeu *Ma ville zéro carbone*

**16h45** Débrief générale et débat autour du thème "Pourquoi et comment adapter un dispositif participatif de jeu à un autre type public que le public cible de départ ?"

**17h30 Fin de la journée**